

Objectifs

Maîtriser les principaux outils de modélisation de Sketchup®.
Être capable de faire une modélisation simple avec précision.

Intervenant

Formateur spécialisé dans le design graphique et dans les outils de C.A.O., menant une activité freelance, titulaire d'un master en création numérique et doté d'une riche expérience pédagogique et professionnelle.

Votre entrée en formation sera programmée suite à un entretien évaluant votre besoin en formation et en fixant l'ensemble des modalités.

Contenu de formation

Présentation de l'environnement Sketchup®

Présentation de l'interface de travail

Découvrir l'organisation des barres d'outils et des fenêtres
Comprendre les menus flottants
S'approprier la navigation / les déplacements
Comprendre les unités et précision
Définitions des modes de sélection
Exploration des infos sur l'entité
Présentation de la boîte de dialogue Styles

Utilisation des outils de base

Les outils de dessin 2D, dessiner/ modifier:

une ligne;
une face rectangulaire;
une face circulaire;
une face polygonale;
un arc de cercle.

Outils de modélisation 3D :

Modélisation avec les outils Pousser/Tirer, Suivez moi, Pivotez.

Les outils de complémentaires

Rotation, translation, symétrie, décaler...
Dupliquer / créer un groupe
Créer un composant
Découvrir la bibliothèque 3D Warehouse : application de texture
Mise à l'échelle de l'ensemble du modèle
Utilisation des calques
Mesurer des distances
Générer les cotations
Mettre et paramétrer les textures.
Créer un texte 2D /texte 3D
Insertion des annotations
Utilisation des sections avec l'outil coupe
Générer et paramétrer les ombres

Impression et partage du modèle

Application : Réalisation d'un petit ouvrage à l'aide de l'ensemble des techniques travaillées.

Modalités

Conditions requises :

Connaissance préalable d'un logiciel de graphisme, type Photoshop®
Bonne pratique de l'outil informatique.

Durée de la formation : 14h00

La durée peut être modulée en fonction des niveaux et objectifs des participants.

Pour Qui :

Tout public concerné par l'usage du dessin technique : étudiant dessinateur, responsable de bureau d'études, architecte, décorateurs Agenceurs, fabricants de mobilier, infographiste...

Moyens :

Méthode active basée sur la mise en pratique et apports théoriques.
Application sur poste informatique individuel. Apprentissage à l'aide d'un vidéo projecteur afin de visualiser sur écran les démonstrations.
Supports pédagogiques sous forme de mémo. Remis à chaque participant.

Tarif : Nous consulter pour un devis en intra-entreprise.

Fin de formation

Une fiche d'évaluations de compétences et une attestation de formation seront remises à la fin du stage à chaque



1 à 8 personnes



En Inter | Acti formation

♿ Locaux conformes aux normes d'accessibilité

En Intra | Dans les locaux de l'entreprise



Les Plus

Ce module de formation est basé sur des outils pédagogiques illustrés de cas concrets, que vous conserverez, et sur de nombreux échanges avec le formateur.

Vos connaissances seront évaluées sur une production de documents tout au long du stage et peut être soumis à un test délivrant une certification.

Référent formation :

François-Julien 06.50.84.18.75

Ludovic 06.33.74.72.10



RÉPUBLIQUE FRANÇAISE